



採点表

トータル 個人 75ポイント / 団体 85ポイント 審査員一名の最大配点

プロフェッショナリズム 10ポイント

事前準備・提出 1ポイント

- パフォーマンスのテーマ、使用するアロマなどの情報を期日までに提出しているか
- 大会の規定に正しく従っているか

備品の整頓と衛生 3ポイント

- サウナ室内のタオルやバケツは整頓され、清潔であるか
- どこに何が置いてあるか、把握しているか
【衛生面】
- 汗を拭く際に乾いたタオルを使用 (1 点加算)
- 扇いでいるタオルに身体が当たる (1 点減算)

オープニング・クロージング 2ポイント

- プロ意識を持ち、印象的なショーの始まりと終わりだったか
- 始まりと終わりは明確であったか

パフォーマンス 4ポイント

- アウフゲースマスターのカリスマ性とパフォーマンス力
- 観客とのアイコンタクトやつながり、声の大きさ、観客の安全や体調管理
【減点】
- アウフゲース後に横になるなど自身の体調や健康状態を崩している

減点

- 備品を落とす
- 備品の危険な使い方 (火、ドライアイスなど)
- 時間超過
(1 分超過: 1 点減算、2 分超過: 2 点減算、2 分以上超過: 失格)
- サウナ室に 45 秒以上の不在

熱の上昇と配分 12ポイント

熱の上昇 5ポイント

- ショーが進むにつれて熱を上昇させているか
- 明確な熱を感じられるか
- 熱すぎで退出する観客がいないか
【減点】
- 過度な熱
- スタートから熱を上げすぎて、それ以上の上昇がない (2 点減算)

熱の配分 5ポイント

- 基礎テクニックを使っている時に観客は熱を感じているか
- サウナ室の隅々まで熱を与えられているか

熱的快適性 2ポイント

- 全体的な熱の感じ方
- サウナ室の状態に合わせて熱を調整しているか
- 気持ちの良い熱を作り出しているか

扇ぎのテクニック 15ポイント

クラシックテクニック 4ポイント

- 最低 4 種のクラシックテクニックを使用しているか (ヘリコプター、フラッグ、パラシュート、エンジェル、ルーブフラッグ)

スムーズな移行 2ポイント

- テクニックとコンビネーションの間の移行はスムーズであるか

ショーテクニック 5ポイント

- 最低 4 種類の応用テクニックを使用しているか (片手技、両手技、移動しながらの両手技、投げ技、キャッチ、オープントール)

スペシャルテクニック 2ポイント

- 新しい、もしくは難易度の高いテクニックを使用しているか (特別なコンビネーション、革新的で様々なバリエーションを使用しているか)

音楽との調和 2ポイント

- 音楽にあった扇ぎであるか
- ストーリーの感情起伏に合わせた扇ぎであるか

減点

- タオルを落とす度に 0.5 点減算
- 落としたタオルを使用するなど不衛生な行動

香りの使い方と量 10ポイント

香りの認識 6ポイント

- 最低でも 3 種類の天然アロマを認識できるか (エッセンシャルオイル、お香、煙など)

水と氷の使用 2ポイント

- 水や氷、香りを適切に使っているか
【減点】
- 不衛生または安全ではない水、氷、アロマの使い方

創造性とクオリティ 2ポイント

- テーマにあった香りであるか
- 特別な組み合わせであるか
- 創造性のある香りの使い方しているか

減点

- 人工的な製品の使用は最大 5 点減算
- 審査員は個人的な嗜好による審査はしない

テーマとショーの構成 20ポイント テーマの内容が理解できない場合は最高点は 10 点までとする

ショーの構成とストーリー展開 8ポイント

- テーマ全体は明確で理解できるか
- ストーリーの展開の印象はどうか
- 内容に矛盾はないか

創造性と革新性 3ポイント

- 新しく作られたストーリーであるか
- 独創性のあるストーリーであるか
- 革新的なテーマであるか

舞台小道具・衣装の要素 4ポイント

- テーマに沿った衣装、装飾、道具を使用しているか

演技力 2ポイント

- アウフゲースマスターの演技はどうか
- キャラクターは作り込まれているか
- リアリティのある演技か

音響、ライティング、視覚効果 3ポイント

- 音の質と大きさは適切か
- ライティング、視覚効果演出はできているか

審査員の個人的評価 8ポイント

雰囲気 4ポイント

- アウフゲース全体の雰囲気に対する各審査員の感情や評価
- 特定の観客の盛り上げによって作られた雰囲気に注意すること

総合的な評価 3ポイント

- テーマ、テクニック、パフォーマンス、アウフゲースに対する審査員個人の感情や評価
- テーマ内容が健全な題材であるか

国際的な理解 1ポイント

- 国際的に誰もが理解できるストーリーであるか

チームスピリッツ (団体のみ) 10ポイント

ハーモニー(調和) 4ポイント

- タオル技術などメンバー間の違いがあっても調和が取れているか
- メンバー全員がちゃんと役割を担っているか

シンクロ(同調) 4ポイント

- テクニックやアウフゲースなど一緒におこなう部分でのシンクロができているか

意思疎通 2ポイント

- タオルの投げ・受け渡し、小道具の受け渡しの意思疎通はスムーズにできているか